



MUNICÍPIO DE ÁGUA CLARA
ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
Água Clara – Capital Estadual do MDF, Lei Estadual nº 5.367/19
Departamento de Licitação

Licitação/Mod: PE 015/2024

Nº da Folha

Visto

AVISO DE LICITAÇÃO
Pregão Eletrônico nº 015 / 2024
Processo Administrativo nº 061 / 2024

A Prefeitura Municipal Água Clara/MS, torna público a abertura da Licitação, que será regida nos termos da Legislação em vigor, sob o sistema de registro de preços e condições constantes no edital: **Tipo:** Menor Preço por Item.

Objeto: Registro de Preços, para futuro eventual fornecimento de Medicamentos Injetáveis e Correlatos, para suprir as necessidades diárias do Hospital Municipal Nossa Senhora Aparecida, em atendimento ao Fundo Municipal de Saúde de Água Clara/MS, conforme condições, quantidades, especificações e exigências estabelecidas neste Termo de Referência.

Recebimento e Abertura das Propostas: às 08:00 horas (horário local) – 09h00min (Brasília-DF) do dia 26 de março de 2024.

Local: <https://comprasbr.com.br/> - “Acesso Identificado”

Editais e Informações: O Edital encontra-se a disposição dos interessados, no **Portal Compras BR** no endereço eletrônico: <https://comprasbr.com.br/> “Acesso Identificado” - **Portal de Transparência do Município** no endereço: <http://189.86.4.18:8079/transparencia/> - **Aviso de Licitações** no endereço eletrônico: <http://www.pmaquaclara.ms.gov.br/publicacoes/aviso-de-licitacao/> - **Portal de Compras e Edital** no endereço: <http://189.86.4.18:8079/comprasedital/>.

INFORMAÇÕES: Demais informações poderão ser solicitadas no Setor de Licitações localizado na Rod. BR 262, Km 135, s/n, Centro, CEP 79.680-000, Telefone (067) 3239-1291 das 07h00min às 13h00min (horário local), ou pelo e-mail edital@pmaquaclara.ms.gov.br.

Se ocorrer feriado ou outros fatos impeditivos, que impeça a realização da sessão pública, fica a mesma adiada para o primeiro dia útil que se seguir, no mesmo local e horário.

Água Clara/MS, 11 de março de 2024.

Izequias Moreira Dias
Agente de Contratação